|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 30주차 | **기간** | 2021.7.21~ 2021.7.27 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 스팀 서버를 통한 세션 매칭 구현, 수정된 자세 애니메이션 에임오프셋에 적용 | | | | |

<상세 수행내용>

- 세션 매칭에 대한 해결 방법을 찾아보다 언리얼 엔진의 기능인 온라인 서브시스템을 찾게 되었다. 이는 타 플랫폼을 통해서 세션, 업적, 결제 등의 기능을 넣을 수 있는 기능이다. 라우터 문제로 외부ip끼리 세션 매칭이 불가능했던 문제를 스팀 서버를 통해 세션 매칭을 하는 것으로 해결하고자 하였다.

기존 IP로 매칭을 시도하는 것이 아닌 와이어헌터 클라이언트를 통해 만들어진 스팀 세션 리스트를 UI로 표시하였고, 만들어진 세션에 참가할 수 있도록 하였다. 다른 외부IP끼리 즉, 다른 네트워크 환경끼리 매칭이 가능한지 테스트 하였고 정상 작동하였다.

Graphical user interface

Description automatically generated

- 이혜빈 팀원이 수정해준 에임오프셋 자세를 적용하였다. 등반 상태에서 좌우를 보는 애니메이션 재생 시 한 쪽 다리를 드는 것이 없어졌고, 서있는 상태는 실제로 마우스로 볼 수 있는 가장 위쪽 각도와 가장 아래쪽 각도를 자세와 맞게 바뀌었다.

- 세션 매칭 작업이 마무리 되어 이제 남은 것은 기술요소인 VFX 플러그인을 제작하는 것이 남았다. 이 작업을 진행하면서도 부자연스러운 부분이나 필요한 부분이 생길 경우 애니메이션 리소스 제작을 요청해 그때그때 적용해나갈 계획이다.

영상: <https://youtu.be/kyjB2vzfRds>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 30주차 | **다음기간** | 2021.7.29 ~ 2021.8.4 |
| **다음주 할일** |  | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |